

Roll No.

Total Pages : 5

CAME/D-20

24023

PROGRAMMING IN JAVA

Paper–MCA-20-11

Time allowed : 3 Hours

Maximum Marks : 75

Note : Attempt **five** questions in all, selecting **one** question from each unit. Question No. 1 is compulsory. All question carry equal marks.

प्रत्येक इकाई से **एक** प्रश्न चुनते हुए, कुल **पाँच** प्रश्नों के उत्तर दीजिए । प्रश्न संख्या 1 अनिवार्य है । सभी प्रश्नों के अंक समान हैं ।

Compulsory Question (अनिवार्य प्रश्न)

1. Explain the following :

निम्नलिखित की व्याख्या करें :

(i) Garbage collection

गारबैग क्लेक्शन

(ii) Wrapper classes

आवरण कक्षाएं

24023/K/235/T

P.T.O.

(iii) JVM

जेवीएम

(iv) Access Specifiers

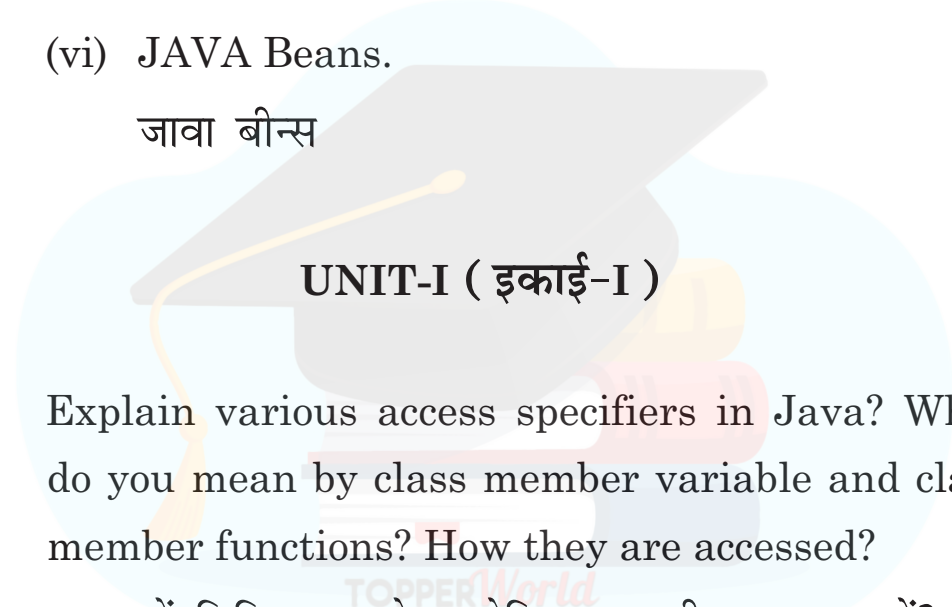
एक्सेस स्पेसिफायर

(v) Thread communication

थ्रेड कम्युनिकेशन

(vi) JAVA Beans.

जावा बीन्स



UNIT-I (इकाई-I)

2. Explain various access specifiers in Java? What do you mean by class member variable and class member functions? How they are accessed?

जावा में विभिन्न एक्सेस स्पेसिफायर की व्याख्या करें? वर्ग सदस्य चर और वर्ग सदस्य कार्यों से आपका क्या अभिप्राय है? उन्हें कैसे पहुँचा जाता है?

3. (i) Write Java program to find the Square of inputted command line argument.

इनपुट कमांड लाइन के वर्ग को खोजने के लिए जावा प्रोग्राम लिखें ।

(ii) What are the various ways of code reusability in JAVA?

जावा में कोड पुनः प्रयोज्य के विभिन्न तरीके क्या हैं?

UNIT-II (इकाई-II)

4. (i) What is Package? Explain different types of packaged and their subsequent use.

पैकेज क्या है? विभिन्न प्रकार के पैक किए गए और उनके बाद के उपयोग के बारे में बताएं।

(ii) Discuss various levels of access protection available for packages and their implications.

संकुल और उनके निहितार्थों के लिए उपलब्ध सुरक्षा के विभिन्न स्तरों पर चर्चा करें।

5. (i) Differentiate multiprocessing and multithreading. Explain creating, resuming and stopping threads in JAVA.

मल्टीप्रोसेसिंग और मल्टीथ्रेडिंग में अंतर करना। जावा में थ्रेड बनाने, फिर से शुरू करने और रोकना समझाएं।

(ii) What are uncaught exceptions in JAVA. Discuss the use of Nested try statements.

जावा में क्या अपवाद नहीं हैं। नेस्टेड कोशिश बयानों के उपयोग पर चर्चा करें।

UNIT-III (इकाई-III)

6. Explains with an example character stream and byte stream classes. What are their importance over normal classes ?

एक उदाहरण द्वारा चरित्र धारा और बाइट स्ट्रीम वर्गों की व्याख्या करें। सामान्य वर्गों पर उनका क्या महत्व है?

7. (i) Write programs to find the greatest among 10 elements using concept of Byte Streams.

बाइट धाराओं की अवधारणा का उपयोग करते हुए 10 तत्वों में से सबसे बड़ा खोजने के लिए कार्यक्रम लिखें।

(ii) Write program to read a text file and write it to another blank text file.

एक टेक्स्ट फाइल को पढ़ने के लिए प्रोग्राम लिखें
और इसे दूसरे खाली टेक्स्ट फाइल पर लिखें।

UNIT-IV (इकाई-IV)

8. Write AWT programming to draw a line using Mouse Listener interfaces.

माउस श्रोता इंटरफेस का उपयोग कर एक रेखा खींचने के लिए AWT प्रोग्रामिंग लिखें।

9. Write short note on the followings :

निम्न पर संक्षिप्त नोट लिखें:

(i) JDK
जेडीके

(ii) Package and Interface
पैकेज और इंटरफेस

(iii) Java Beans
जावा बीन्स

(iv) Menus.
मेनुस ।